

Team Kata

Samstag

Mixte U10

Die Kategorie wird durchgeführt wenn mindestens 8 Teams teilnehmen

Mixte U12

Direktes Ausscheiden **ohne Trostrunde**

Zur Vervollständigung von U12 Teams sind jüngere Teilnehmer erlaubt

Mindestens zwei Katas müssen abwechselnd gezeigt werden. (Keine höheren Katas, siehe Liste weiter unten)

Tokui Kata im Final

Keine Bunkai

Sonntag

Mixte U14

Die Kategorie wird durchgeführt wenn mindestens 8 Teams teilnehmen

Mixte U16-U18

Direktes Ausscheiden **ohne Trostrunde**

Zur Vervollständigung von U16-U18 Teams sind jüngere Teilnehmer erlaubt

Tokui Kata, ohne Wiederholungen

Keine Bunkai

Team Kumite

Sonntag

U14-U18

Drei Teilnehmer : 1 x U14 / 1 x U16 / 1 x U18

Offizielles WKF Reglement mit SKF Anpassungen Temps effectif : 1'30

Die Kategorie wird durchgeführt wenn mindestens 4 Teams teilnehmen

Direktes Ausscheiden **ohne Trostrunde**

Jeder kämpft gegen den Wettkämpfer seiner Altersklasse

Zur Vervollständigung von Teams sind jüngere Teilnehmer erlaubt. (Allerdings können keine Wettkämpfer der Kategorie U14 bei der Kategorie U18 eingesetzt werden)

| | |
|--------------------------------|---|
| <p>Schiedsrichter</p> | <p>Jeder teilnehmende Klub muss einen Schiedsrichter senden, wenn er 5 Teilnahmen oder mehr anmeldet, sonst kann dieser Klub nicht teilnehmen.</p> <p>Teilnahme an dem Schiedsrichter-Lehrgang ist obligatorisch, um richten zu können.</p> <p>Tenue : schwarze Schuhe (keine Stadtschuhe), graue Hose, weisses Hemd, dunkelblaue Jacke, Trillerpfeife</p> <p>Für den Schiedsrichter-Lehrgang : Bitte Reglement vor dem Kurs lesen. (Das Dokument findet ihr unter diesem Link) Schreibmaterial mitbringen für Notizen.</p> <p>Alle Informationen und Anmeldungen direkt auf www.sportdata.org</p> <p>Die Anmeldungen für Prüfungen müssen <i>per e-Mail</i> gemacht werden (pham@karateunion.ch)</p> |
| <p>Trostrunden</p> | <p>Automatisches Trostrundensystem</p> <p>Alle Wettkämpfer kommen in die Trostrunde, wenn sie ihre erste <i>Kata-</i> oder <i>Kumiterunde</i> verlieren. Sie werden auf eine « Trostrudentabelle » übertragen. Dies garantiert jedem Wettkämpfer mindestens zwei Runden auf dem Tatami.</p> <p>Podium und Medaillen für die vier Ersten der Haupttabelle (Die vier Halbfinalisten)</p> <p>Diplome für die vier Ersten der Trostrudentabelle (wird am Ende der Kategorie verteilt)</p> |
| <p>Schutzausrüstung</p> | <p><i>Promo Kumite</i> : Rote und blaue Faustschütze (Fussschütze erlaubt)</p> <p><i>4 x 15 Kumite (U10-U12)</i> : Faust- und Fussschütze und Zahnschutz</p> <p><i>5 x 15 Kumite (U14-U18) und WKF Reglement:</i></p> <p>Faust- und Fussschütze, Zahnschutz, Brustschutz (M) und Tiefschutz (J)</p> <p>Schienbeinschoner sind erlaubt.</p> <p>U16-U18 : Brustschutz für « <i>WKF Reglement</i> »</p> |
| <p>Versicherung</p> | <p>Jeder Teilnehmer muss sich gegen Unfälle selbst versichern.</p> <p>Der Organisator lehnt bei Unfällen jede Verantwortung ab.</p> |
| <p>Coach meeting</p> | <p>Die Coaches müssen am Coach Meeting teilnehmen : Samstag 11h30 Sonntag 10h00</p> |

Promo Kumite

| | |
|--|---|
| <p>Ablauf</p> | <p>Das Schiedsrichterteam besteht aus einem Hauptschiedsrichter und vier Judges (sitzend, mit Fähnchen).</p> <p><i>Aka</i> beginnt mit 2 mal 2 Angriffen, danach ist <i>Ao</i> an der Reihe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Hauptschiedsrichter lässt beide Wettkämpfer die Kampffläche betreten. • Die Kinder grüssen den Schiedsrichter und ihren Gegner. • Der Schiedsrichter lässt die Kinder ihre Position einnehmen : « <i>Kamae</i> » (Die Kinder stellen sich in Bereitschaft (Garde), sie dürfen die Seite wählen(welcher Fuss vorne ist). • Der Schiedsrichter teilt <i>Aka</i> mit, dass er angreifen kann : « <i>Aka Hajime</i> ». Dazu macht er die Geste für <i>Hajime</i> mit einem Arm (auf der Seite von <i>Tori</i>). <ul style="list-style-type: none"> • <i>Tori</i> darf seine Garde-seite (Fussposition) wechseln bevor er angreift, nicht jedoch <i>Uke</i>. • <i>Tori</i> bewegt sich, um die richtige Distanz und die nötige Lockerung zu finden und greift an (<i>Uke</i> bewegt sich nicht). <ul style="list-style-type: none"> • Die Judges zeigen ihre Wertung. • Der Hauptschiedsrichter sagt « <i>Yame</i> » und gibt die Wertung für <i>Tori</i> (Folgend der Meinung der Judges). <ul style="list-style-type: none"> • Der Schiedsrichter verkündet : »<i>Tsuzukete Hajime</i> » und benutzt dazu beide Arme (beide Wettkämpfer sind betroffen). • <i>Tori</i> und <i>Uke</i> bewegen sich, ohne jedoch die <i>Kamae</i>-Seite zu wechseln. • <i>Tori</i> wiederholt die gleiche Attacke (ohne Täuschung) und <i>Uke</i> versucht abzuwehren und zu kontern. • Die Judges zeigen ihre Wertung. • Der Schiedsrichter sagt « <i>Yame</i> » und gibt die Wertung für <i>Tori</i> oder für <i>Uke</i> (folgend der Meinung der Judges). <ul style="list-style-type: none"> • Nach den zwei Angriffen von <i>Aka</i> und den zwei Kontern von <i>Ao</i> tauscht der Schiedsrichter die Rollen der Wettkämpfer. • Am Ender des Aufeinandertreffens lässt der Schiedsrichter die Wettkämpfer die <i>Yoi</i>-Position einnehmen und verkündet « <i>Kachi</i> ». • Im Falle eines Unentschiedens wird die Entscheidung per <i>Hantei</i> gefällt und der Hauptschiedsrichter sowie die Judges zeigen gleichzeitig ihre Wertung. |
| <p>Regeln für die Wettkämpfer</p> | <p>Alle Fausttechniken werden mit <i>Yuko</i> (einem Punkt) gewertet, Beintechniken mit <i>Waza-ari</i> (zwei Punkte).</p> <p>Die Wettkämpfer müssen am Ort bleiben. Ausserdem dürfen sie sich nicht abdrehen bevor <i>Tori</i> angreift. Sie müssen in der Achse bleiben.</p> <p>Der Angreifer muss zuerst eine Fausttechnik und dann eine Beintechnik zeigen.</p> <p>Jegliche Bewegung ist erlaubt um zu versuchen, gegen seinen Gegner zu punkten. Allerdings ist nur eine einzige Technik « auf das Ziel » erlaubt (Doppeltechniken sind nicht möglich).</p> <p>Nach seinem zweiten Angriff muss die Garde-Position von <i>Tori</i> neutral sein und <i>Chudan</i>- sowie <i>Jodankonter</i> von <i>Uke</i> erlauben.</p> <p>Die Konter sind frei wählbar, dürfen jedoch nur aus einer Technik „auf das Ziel“ bestehen.</p> <p><i>Uke</i> darf weder sich bewegen noch abwehren während dem ersten Angriff von <i>Tori</i>.</p> <p>Während des ersten Angriffs muss die Garde-Position von <i>Uke</i> neutral sein und <i>Chudan</i>- sowie <i>Jodan</i>angriffe von <i>Tori</i> erlauben. Ist dies nicht der Fall, muss der Hauptschiedsrichter die Position von <i>Uke</i> korrigieren.</p> |

Promo Kumite (suite)

Regeln für die Schiedsrichter

Beim ersten Angriff :

- *Tori* führt die Bewegung aus die er möchte, um zu versuchen, gegen seinen Gegen zu punkten.
- Eine einzige Technik « auf das Ziel » ist erlaubt (Doppeltechniken nicht möglich)
- Falls *Tori* eine Doppelte Technik ausführt, ist die Entscheidung *Torimasen*. Er muss seinen Angriff noch mal zeigen (ohne Möglichkeit zu punkten) damit *Uke* weiss, welche Technik ausgeführt wird.
- Falls *Uke* abwehrt oder zurückweicht und somit verhindert, dass *Tori* punkten kann, kann dieser seinen Angriff noch mal beginnen.
- Im Falle einer Wiederholung werden die Punkte direkt *Tori* zugesprochen.

Beim zweiten Angriff :

- *Tori* muss GENAU den gleichen Angriff ausführen.
- Ist dies nicht der Fall, muss er nochmals beginnen, ohne die Möglichkeit zu punkten.
- Falls *Tori* abwehrt oder zurückweicht und somit verhindert, dass *Uke* punkten kann, muss er nochmals beginnen, ohne die Möglichkeit zu punkten.
- Im Falle einer Wiederholung werden die Punkte direkt *Uke* zugesprochen.
- *Uke* führt die Bewegung aus die er möchte, um zu versuchen, gegen seinen Gegen zu punkten.
- Eine einzige Technik « auf das Ziel » ist erlaubt (Doppeltechniken nicht möglich)
- Falls zwei Judges Punkte für *Tori* vergeben und zwei für *Uke*, so erhält *Tori* die Punkte.
- Wenn der Schiedsrichter findet, *Uke* sei ausser Timing, verkündet er « Yame » bevor *Uke* kontert.

Die Regel der acht Punkte Unterschied wird nicht angewendet.

Die Strafkategorien (1 und 2) sind die gleichen wie im SKU-Reglement für Kinder.

4 x 15 Kumite und 5 x 15 Kumite

| | |
|---------------|---|
| Ablauf | <p>Das Schiedsrichterteam besteht aus einem Hauptschiedsrichter und vier Judges (Sitzend und mit Fähnchen).</p> <p><i>Jeder Angriff dauert 15 Sekunden</i></p> <p>Angriff 1 : <i>Aka</i> führt die Angriffe auf <i>Ao</i> aus, ohne dass dieser sich bewegt (neutrale Gard-Position)</p> <p>Angriff 2 : <i>Ao</i> führt die Angriffe auf <i>Aka</i> aus, ohne dass dieser sich bewegt (neutrale Gard-Position)</p> <p>Angriff 3 : <i>Aka</i> greift <i>Ao</i> an (<i>Aka</i> wird nach seinen Angriffen und <i>Ao</i> nach seinen Konterangriffen bewertet)</p> <p>Angriff 3 : <i>Ao</i> greift <i>Aka</i> an (<i>Ao</i> wird nach seinen Angriffen und <i>Aka</i> nach seinen Konterangriffen bewertet)</p> <p>Für die Kategorien U14 bis U18 wird <i>Angriff 5</i> hinzugefügt: Freikampf von 15 Sekunden.</p> <p>Wenn die Zeit um ist, stoppt der Schiedsrichter den Kampf und verlangt die Wertung per <i>Hantei</i>. Der Hauptschiedsrichter und die vier Judges geben ihre Wertung gleichzeitig.</p> <p>Die Regel der « zehn Sekunden », falls ein Wettkämpfer am Boden liegt, wird nicht angewendet.</p> |
|---------------|---|

WKF Kumite

| | |
|---------------|--|
| Ablauf | <p>Offizielles WKF Reglement mit SKF Anpassungen</p> <p>Effektive Zeit : 1'30</p> |
|---------------|--|

Kata

| <i>Kataliste Promo Tour</i> | <i>Shotokan</i> | <i>Goyu Ryu</i> | <i>Shito Ryu</i> |
|---------------------------------|-----------------|------------------|------------------|
| | Heian Shodan | Taykioku jodan | Pinan Shodan |
| | Heian Nidan | Taykioku chudan | Pinan Nidan |
| | Heian Sandan | Gekisai dai ichi | Pinan Sandan |
| | Heian Yondan | Gekisai dai ni | Pinan Yondan |
| | Heian Godan | Saifa | Pinan Godan |

Samstag

| | |
|-----------------------|--|
| <i>Gelb</i> | <p><u>Ausschliesslich die Katas der Liste « SKU Promo Tour »</u> während der Ausscheidungsrunden</p> <p><u>Ausschliesslich die Katas der Liste « SKU Promo Tour »</u> wenn die Kategorie eine Runde (pool) ist.</p> <p>Freie Kata-Auswahl im Final 1. Platz und im Final der Trostrunde</p> <p>Es ist möglich, jedesmal dieselbe Kata zu zeigen</p> |
| <i>Orange-Schwarz</i> | <p><u>Ausschliesslich die Katas der Liste « SKU Promo Tour »</u> während der Ausscheidungswettkämpfe</p> <p><u>Ausschliesslich die Katas der Liste « SKU Promo Tour »</u> wenn die Kategorie eine Runde (pool) ist</p> <p>Freie Kata-Auswahl im Final 1. Platz und im Final der Trostrunde</p> <p>Mindestens zwei Katas müssen abwechselnd gezeigt werden.</p> |

Sonntag

| | |
|---------------------|---|
| <i>Orange/Grün</i> | <p><u>Ausschliesslich die Katas der Liste « SKU Promo Tour »</u> während der Ausscheidungswettkämpfe.</p> <p><u>Ausschliesslich die Katas der Liste « SKU Promo Tour »</u> wenn die Kategorie eine Runde (pool) ist.</p> <p>Freie Kata-Auswahl im Final 1. Platz und im Final der Trostrunde</p> <p>Mindestens zwei Katas müssen abwechselnd gezeigt werden</p> |
| <i>Blau-Schwarz</i> | Tokui Kata ohne Wiederholungen |

Wird eine nicht gültige Kata gezeigt (zum Beispiel eine höhere Kata vor dem Finaldurchgang) wird der Teilnehmer automatisch disqualifiziert.