



Membre de la Fédération Suisse de Karaté
Membro della Federazione Svizzera di Karate
Mitglied des Schweizerischen Karate-Verbandes

SKU Promo Tour 2012 - Genf

Samstag 2. und Sonntag 3. März 2012

Salle Omnisport de Lancy

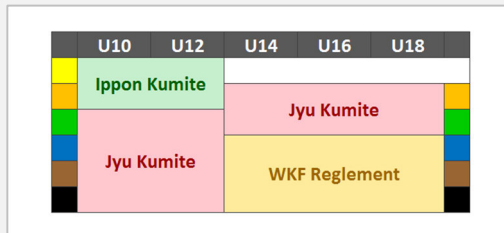
5-7, avenue Louis-Bertrand
CH - 1213 Petit-Lancy

Anmeldung	Bis zum Sonntag 17. Februar 2012 (begrenzte Anmeldungen bis 300) (die Anmeldungen, die nach diesem Termin geschickt werden, werden nicht berücksichtigt sein) Alle Informationen und Anmeldungen direkt auf www.sportdata.org .																																								
Auskunft	Vincent LONGAGNA : longagna@infomaniak.ch oder 078 817 20 93																																								
Startgeld	Klubs als direkt SKU-Mitglied : CHF 15.- pro Teilnahme (geschriebener Betrag auf sportdata) Klubs als SKU-Untersektion : CHF 25.- pro Teilnahme (Betrag auf sportdata anpassen !) Keine Rückerstattung bei Nichterscheinen !																																								
Provisorischer Zeitplan	Samstag Morgen : 09.00-12.00 Uhr Schiedsrichter-Lehrgang Samstag Nachmittag : 13.00-17.00 Uhr Kategorien U10 und U12 Sonntag: 09.00-17.00 Uhr Kategorien U14, U16 und U18																																								
Pässe	Die SKF Ausweise werden nicht mehr geprüft : jeder Klub soll denn sorgen, dass alle Wettkämpfer den Lizenz des laufenden Jahres in ihrem Ausweis haben.																																								
Kategorien	<table><tr><td rowspan="2">Kategorie U10 und U12</td><td>Gelb bis Orange :</td><td>Ippon Kumite / Kata</td></tr><tr><td>Grün bis Braun :</td><td>Jyu Kumite / Kata</td></tr><tr><td rowspan="2">Kategorie U14 und U18</td><td>Orange bis Grün :</td><td>Jyu Kumite / Kata</td></tr><tr><td>Blau bis Schwarz :</td><td>WKF Reglement / Kata</td></tr></table> <table><tr><td></td><td>U10</td><td>U12</td><td>U14</td><td>U16</td><td>U18</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>Ippon Kumite</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>Jyu Kumite</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>Jyu Kumite</td><td></td><td>WKF Reglement</td><td></td><td></td></tr></table>			Kategorie U10 und U12	Gelb bis Orange :	Ippon Kumite / Kata	Grün bis Braun :	Jyu Kumite / Kata	Kategorie U14 und U18	Orange bis Grün :	Jyu Kumite / Kata	Blau bis Schwarz :	WKF Reglement / Kata		U10	U12	U14	U16	U18				Ippon Kumite								Jyu Kumite						Jyu Kumite		WKF Reglement		
Kategorie U10 und U12	Gelb bis Orange :	Ippon Kumite / Kata																																							
	Grün bis Braun :	Jyu Kumite / Kata																																							
Kategorie U14 und U18	Orange bis Grün :	Jyu Kumite / Kata																																							
	Blau bis Schwarz :	WKF Reglement / Kata																																							
	U10	U12	U14	U16	U18																																				
		Ippon Kumite																																							
			Jyu Kumite																																						
		Jyu Kumite		WKF Reglement																																					
Schiedsrichter	Jeder teilnehmende Klub muss einen Schiedsrichter senden, wenn er 5 Teilnahmen oder mehr anmeldet, sonst kann dieser Klub nicht teilnehmen. Teilnahme an dem Schiedsrichter-Lehrgang ist obligatorisch, um richten zu können. Tenue : schwarze Schuhe (keine Stadtschuhe), graue Hose, weisses Hemd, dunkel blaue Jacke, Trillerpfeife Für den Schiedsrichter-Lehrgang : Karategi und Schreibmaterial. Anmeldungen der Schiedsrichter auch direkt durch www.sportdata.org.																																								
Haftung	Jeder Teilnehmer muss sich gegen Unfälle selbst versichern. Der Organisator lehnt bei Unfällen jede Verantwortung ab.																																								

SKU Promo Tour 2013

Wettkampfreglement

Allgemeine Informationen

Trostrunden	Automatisches Trostrundensystem Alle Wettkämpfer kommen in die Trostrunde, wenn sie ihre erste <i>Kata</i>- oder <i>Kumite</i>runde verlieren. Sie werden auf ein « Trostrundentableau » übertragen. Dies garantiert jedem Wettkämpfer mindestens zwei Runden auf dem Tatami. In dieser Art Turnier existiert das Podest nicht mehr. Es wird ersetzt durch ein Klassement der ersten acht jeder Kategorie. Dies sind einerseits die ersten vier des Haupttableaus (die vier Halbfinalisten) und andererseits die ersten vier des Trostrundentableaus.
Stundenplan	Samstag Morgen : <i>Schiedsrichterkurs</i> Samstag Nachmittag : <i>Kategorien U10 und U12</i> Sonntag : <i>Kategorien U14, U16 und U18</i>
Kategorien Kumite	Kategorien U10 und U12 Gelb- und Orangegurt : <i>Ippon Kumite</i> Grün-, Blau- und Braungurt : <i>Jyu Kumite</i> Kategorien U14 bis U18 Orange- bis Grüngurt : <i>Jyu Kumite</i> Blau- und Schwarzgurt : <i>WKF Reglement</i> 
Kategorien Kata	Kategorien U10 und U12 Gelb- bis Braungurt Kategorien U14 bis U18 Orange- bis Schwarzgurt
Schutzausrüstung	<i>Ippon Kumite</i> : Rote und blaue Faustschütze (Fussschütze erlaubt) <i>Jyu Kumite (U10-U12)</i> : Faust- und Fussschütze und Zahnschutz) <i>Jyu Kumite (U14-U18) und WKF Reglement:</i> Faust- und Fussschütze, Zahnschutz, Brustschutz (M) und Tiefschutz (J) Schienbeinschoner sind erlaubt. U16-U18 : Brustschutz für alle

Ablauf der Wettkämpfe

Ippon Kumite

Ablauf	Das Schiedsrichterteam besteht aus einem Hauptschiedsrichter und vier Judges (sitzend, mit Fähnchen). <i>Aka</i> beginnt mit 2 mal 2 Angriffen, danach ist <i>Ao</i> an der Reihe. • Der Hauptschiedsrichter lässt beide Wettkämpfer die Kampffläche betreten. • Die Kinder grüssen den Schiedsrichter und ihren Gegner. • Der Schiedsrichter lässt die Kinder ihre Position einnehmen : « <i>Kamae</i> » (Die Kinder stellen sich in Bereitschaft (Garde), sie dürfen die Seite wählen(welcher Fuss vorne ist).) • Der Schiedsrichter teilt <i>Aka</i> mit, dass er angreifen kann : « <i>Aka Hajime</i> ». Dazu macht er die Geste für <i>Hajime</i> mit einem Arm (auf der Seite von <i>Tori</i>). • <i>Tori</i> darf seine Garde-seite (Fussposition) wechseln bevor er angreift, nicht jedoch <i>Uke</i>. • <i>Tori</i> bewegt sich, um die richtige Distanz und die nötige Lockerung zu finden und greift an (<i>Uke</i> bewegt sich nicht). • Die Judges zeigen ihre Wertung. • Der Hauptschiedsrichter sagt « <i>Yame</i> » und gibt die Wertung für <i>Tori</i> (Folgend der Meinung der Judges). • Der Schiedsrichter verkündet : »<i>Tsuzukete Hajime</i> » und benutzt dazu beide Arme (beide Wettkämpfer sind betroffen). • <i>Tori</i> und <i>Uke</i> bewegen sich, ohne jedoch die <i>Kamae</i>-Seite zu wechseln. • <i>Tori</i> wiederholt die gleiche Attacke (ohne Täuschung) und <i>Uke</i> versucht abzuwehren und zu kontern. • Die Judges zeigen ihre Wertung. • Der Schiedsrichter sagt « <i>Yame</i> » und gibt die Wertung für <i>Tori</i> und für <i>Uke</i> (folgend der Meinung der Judges). • Nach den zwei Angriffen von <i>Aka</i> und den zwei Kontern von <i>Ao</i> tauscht der Schiedsrichter die Rollen der Wettkämpfer. • Am Ender des Aufeinandertreffens lässt der Schiedsrichter die Wettkämpfer die <i>Yoi</i>-Position einnehmen und verkündet « <i>Kachi</i> ». • Im Falle eines Unentschiedens wird die Entscheidung per Hantei gefällt und der Hauptschiedsrichter sowie die Judges zeigen gleichzeitig ihre Wertung.
---------------	--

Regeln für die Wettkämpfer	Alle Fausttechniken werden mit <i>Yuko</i> (einem Punkt) gewertet, Beintechniken mit <i>Waza-ari</i> (zwei Punkte). Die Wettkämpfer müssen am Ort bleiben. Ausserdem dürfen sie sich nicht abdrehen bevor <i>Tori</i> angreift. Sie müssen in der Achse bleiben. Der Angreifer muss eine Fausttechnik (1.) und eine Beintechnik (2.) zeigen. Jeder Angriff muss einmalig (eine Einzeltechnik) sein und darf nur eine Bewegung beinhalten. Nach seinem zweiten Angriff muss die <i>Kamae</i>-Position von <i>Tori</i> neutral sein und <i>Chudan</i>- sowie <i>Jodan</i>konter von <i>Uke</i> erlauben. Die Konter sind frei wählbar, dürfen jedoch nur aus einer Technik bestehen. <i>Uke</i> darf weder sich bewegen noch abwehren während dem ersten Angriff von <i>Tori</i>. Während des ersten Angriffs muss die Garde-Position von <i>Uke</i> neutral sein und <i>Chudan</i>- sowie <i>Jodan</i>angriffe von <i>Tori</i> erlauben. Ist dies nicht der Fall, muss der Hauptschiedsrichter die Position von <i>Uke</i> korrigieren.
Regeln für Schiedsrichter	Beim ersten Angriff : - Falls <i>Tori</i> einen mehrfachen Angriff oder eine Täuschung macht, ist die Wertung <i>Torimasen</i>. - Falls <i>Tori</i> eine Doppelte Technik ausführt, erhält er <i>Torimasen</i> und muss seinen Angriff nochmal zeigen (einmal und ohne Möglichkeit zu punkten) damit <i>Uke</i> weiss, welche Technik ausgeführt wird. - Falls <i>Uke</i> abwehrt und somit verhindert, dass <i>Tori</i> punkten kann, ist die Entscheidung « abgewehrt » für <i>Uke</i> und <i>Yuko</i> oder <i>Waza ari</i> für <i>Tori</i>. - Falls <i>Uke</i> zurückweicht und somit verhindert, dass <i>Tori</i> punkten kann, ist die Entscheidung « zurückgewichen » für <i>Uke</i> und <i>Yuko</i> oder <i>Waza ari</i> für <i>Tori</i>. Beim zweiten Angriff : - Falls <i>Tori</i> eine mehrfache Attacke, eine Täuschung oder einen anderen Angriff macht, ist die Wertung <i>Torimasen</i> für <i>Tori</i> und <i>Yuko</i> oder <i>Waza ari</i> für <i>Uke</i>. - Falls <i>Tori</i> abwehrt und somit verhindert, dass <i>Uke</i> punkten kann, ist die Wertung « abgewehrt » für <i>Tori</i> und <i>Yuko</i> oder <i>Waza ari</i> für <i>Uke</i>. - Falls <i>Tori</i> zurückweicht und somit verhindert, dass <i>Uke</i> punkten kann, ist die Wertung « zurückgewichen » für <i>Tori</i> und <i>Yuko</i> oder <i>Waza ari</i> für <i>Uke</i>. - Falls <i>Uke</i> eine mehrfache Kontertechnik ausführt, ist die Wertung <i>Torimasen</i> für <i>Uke</i>. - Falls zwei der Judges Punkte für <i>Tori</i> vergeben und zwei für <i>Uke</i>, so erhält <i>Tori</i> die Punkte. - Wenn der Schiedsrichter findet, dass <i>Uke</i> ausser Timing ist, verkündet er « Yame » bevor <i>Uke</i> kontert. Die Regel der acht Punkte Unterschied wird nicht angewendet. Die Strafkategorien (1 und 2) sind die gleichen wie im SKU-Reglement für Kinder.

Jyu Kumite

Ablauf	Das Schiedsrichterteam besteht aus einem Hauptschiedsrichter und vier Judges (Sitzend und mit Fähnchen). Der Hauptschiedsrichter lässt die Wettkämpfer die Kampffläche betreten und verkündet den Beginn des Kampfes. Der Kampf findet ohne Unterbrechung statt, es sei denn aufgrund unerlaubten Kontakts oder verbotenen Verhaltens (Kategorie 1 oder Kategorie 2). Die Verwarnungen werden gegeben, jedoch keine Negativpunkte verteilt. Der Kampf dauert 1'00 effektiver Zeit. (U10 - U12) Der Kampf dauert 1'30 effektiver Zeit (U14 – U18) Wenn die Zeit um ist stoppt der Schiedsrichter den Kampf und verlangt die Wertung per <i>Hantei</i>. Der Hauptschiedsrichter und die vier Judges geben ihre Wertung gleichzeitig. Die Regel der « zehn Sekunden », falls ein Wettkämpfer am Boden liegt, wird nicht angewendet.
---------------	---

Kata

Stufen (Gürtel)	<i>Kata nach Stufen</i> <i>Die Wettkämpfer wählen ihre Katas</i> <i>Gelb :</i> Heian/Pinan/Gekisai Kata Tokui Kata im Final und im Trostrundenfinal <i>Orange, Grün, Blau (U10-U12) und Braun (U10-U12):</i> Heian/Pinan/Gekisai Kata, mindestens 2 Katas, abwechselnd Tokui Kata im Final und im Trostrundenfinal, aber nicht die gleiche Kata wie in der vorhergehenden Runde <i>Blau (U14-U18), Braun (U14-U18) and Schwarz (U14-U18):</i> Tokui Kata der offiziellen WKF Liste + Heian/Pinan/Gekisai, ohne Wiederholung
----------------------------	---